

# GWERS CYN YMWELD Â'R CHWAREL - TAFLEN GWEITHGAREDD 2

ENW: \_\_\_\_\_

## GRYMOEDD YN ZIP WORLD

Mae grym yn gytbwys pan fydd dau rym cyfartal yn gwthio neu'n tynnu i'r cyfeiriad arall, fel mewn gêm tynnu rhaff. Ceir grym anghytwbys pan fydd un grym yn fwy na'r llall. Bydd y gwrthrych wedyn yn newid ei gyflymder neu'r cyfeiriad y mae'n symud iddo.

1. Tynnwch saethau ar y lluniau hyn i ddangos cyfeiriad a maint y grymoedd sy'n gweithredu ar y lorïau chwarel sy'n...



Pa un o'r lluniau uchod sy'n dangos grymoedd cytbwys? \_\_\_\_\_

2. Beth fyddai'n digwydd nesaf yn y sefyllfaoedd hyn?



Pwysau

Ffrithiant

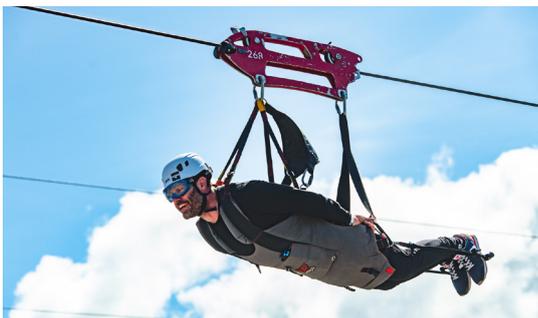
Mae'r grymoedd yn gytbwys/anghytwbys, felly...

---

---

---

---



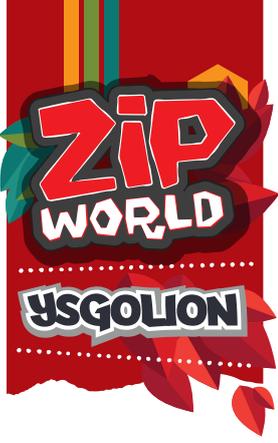
Mae'r unigolyn yn cadw ei freichiau wrth ochr ei gorff.

---

---

---

---



# GWERS CYN YMWELD Â'R CHWAREL - TAFLEN GWEITHGAREDD 2

**ENW:**

## GRYMOEDD CANLYNIADOL

Mae grymoedd anghytbwys yn arwain at newid yn y symudiad – grym canlyniadol yw'r enw ar y grym cyffredinol ar y gwrthrych.

Os yw grymoedd yn gytbwys, mae'r grym canlyniadol yn sero.

Os yw'r grymoedd sy'n gweithredu ar wrthrych yn anghytbwys...

- Mae gwrthrych llonydd yn dechrau symud i gyfeiriad y grym canlyniadol
  - Mae gwrthrych sy'n symud yn newid cyflymder a/neu gyfeiriad i gyfeiriad y grym canlyniadol.
- Gellir ei gyfrifo drwy ddod o hyd i'r gwahaniaeth rhwng y grymoedd sy'n groes.

**Enghraifft**

60N  
Ffrithiant



100N  
Grym gyrru

Mae'r lori'n cyflymu i'r cyfeiriad hwn

Gellir cyfrifo'r grym canlyniadol fel hyn:  
 $100N - 60N = 40N$  (i'r dde)

50N



80N

Grym Canlyniadol

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

40N



5N

Grym Canlyniadol

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_